Perpustakaan Sekolah Tinggi Ilmu Kepolisian (STIK) >> Buku

Mind Booster game untuk mengatasi kesulitan belajar kreativitas

Robert Gaman

Deskripsi Lengkap: https://library.stik-ptik.ac.id/abstrakpdfdetail.jsp?id=8432&lokasi=lokal

---

Abstrak

Kita hidup di tengah pergolakan perubahan dunia data baru, orang baru, teknologi baru, masalah baru yang menuntut SOLUSI BARU. Di tengah - tengah pergolakan dunia ini, metode - metode penyelesaian masalah tradisional tidak akan lagi efektif di semua situasi yang menuntut opsi - opsi solutif, darpada "trial and error". Oleh karena itu, aspek - aspek unik dalam buku ini memberikan tuntunan langkah demi langkah ke 51 metode pencurahan gagasan secara simultan memberikan pelatihan tentang bagaimana cara menerapkannya.

Mind Booster ini dibagi menjadi tiga bagian : (1) Permulaan, (2) Aktivitas Individual dan Kelompok, dan (3) Aktivitas Kelompok. Bagian pertama mendiskusikan pentingnya pencurahan gagasan, prinsip - prinsip pemikiran kreatif utama, masalah - masalah umum, pemecahan masalah, kreativitas dan pedoman memilih berbagai aktivitas yang tepat untuk situasi - situasi yang berbeda. Bagian kedua dan ketiga terdapat dalam 51 game.

Setiap game dipaparkan menurut : Latar belakang, tujuan, peserta, bahan, kebutuhan dan peralatan, handout, waktu, aktivitas - aktivitas yang berkaitan, prosedur, tanya jawab/diskusi dan variasi.

Jika anda menghadapi kebuntuan kreativitas - bacalah buku ini!